

II etap konkursu

W tym etapie zaczynamy pracę z D'jinnim. Musimy stworzyć lokację na podstawie obszaru gl24 (wioska), ustawić cykl dnia i nocy, pogodę, podpiąć do tej lokacji domy, dodać mapę, a na koniec udekorować ją przy pomocy „placeables”. Dzięki temu będziemy mieć gotową lokację, na której można już ustawiać postaci i implementować questy.

Przygotowanie lokacji składa się z następujących zadań:

1. Stworzenie nowego modułu na podstawie obszaru gl24 (razem ze skyboxem)
2. Podpięcie generików (domków), wyjść z nich na lokację i wejść z lokacji do domków, a także wewnętrznych przejść do piwnic albo na piętra.
3. Ustawienie cyklu dnia i nocy, pogody
4. Ustawienie mapy (w załączniku wszystkie potrzebne pliki) i ustawienie map pinów
5. Ustawienie punktu startowego dla gracza
6. Dekoracje obszaru głównego i domków (w tym rozstawienie ognisk i ziół)

Poniżej zamieściłam linki do przydatnych artykułów na Djinni Wiki. Jeśli pojawią się jakieś pytania i wątpliwości, zapraszam na forum.

Linki do polskich artykułów:

http://pl.djinni.wikia.com/wiki/Pierwsze_kroki - od tego można zacząć

http://pl.djinni.wikia.com/wiki/Przej%C5%9Bcia_mi%C4%99dzy_obszarami – artykuł opisuje tworzenie przejść między obszarami

http://pl.djinni.wikia.com/wiki/Mapy_obszaru - artykuł opisuje tworzenie mapy obszaru

http://pl.djinni.wikia.com/wiki/Tworzenie_modu%C5%82u_i_obszar%C3%B3w_I – artykuł opisuje tworzenie obszaru i jego właściwości, punktu startowego, ustawianie pogody i cyklu dnia i nocy

http://pl.djinni.wikia.com/wiki/Tworzenie_modu%C5%82u_i_obszar%C3%B3w_II - artykuł opisuje ustawianie dekoracji

http://pl.djinni.wikia.com/wiki/Tworzenie_modu%C5%82u_i_obszar%C3%B3w_III - artykuł opisuje ustawianie waypointów

Links to English articles:

http://djinni.wikia.com/wiki/First_steps_with_D%27jinni – something to begin with

http://djinni.wikia.com/wiki/Creation_of_passages_between_Locations - creation of passages between locations

http://djinni.wikia.com/wiki/Movement_between_areas - another tutorial useful while creating passages between locations

http://djinni.wikia.com/wiki/Module_and_area_creation - everything you need for making decorations, day and night cycles, wather and adding starting point waypoints

http://djinni.wikia.com/wiki/Location_files - list of all locations in the game

http://djinni.wikia.com/wiki/Setting_Objects_on_Locations. - tutorial about placeables